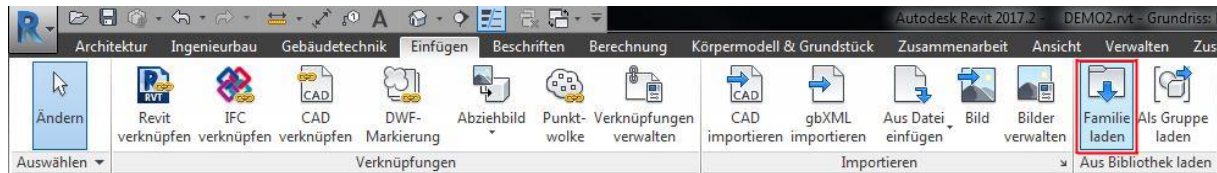


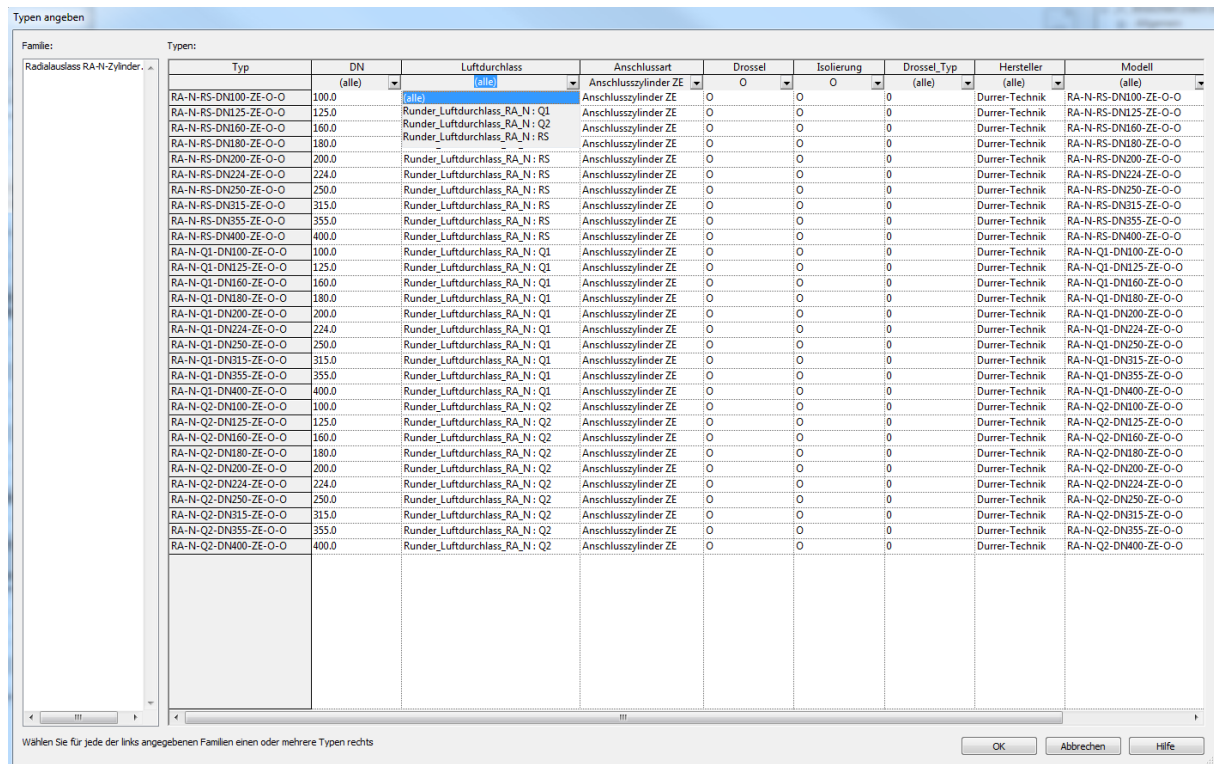
Eine Revit Familie kann auf 2 Arten eingefügt werden:

1. Familie laden Befehl

Am besten geeignet zum Öffnen einer Familie in Revit ist der vorgesehene „**Familie laden**“ Knopf. Dieser befindet sich Reiter „**Einfügen**“ in der Gruppe „**Aus Bibliothek laden**“.



Sind Typenkataloge vorhanden werden diese automatisch geöffnet. Der Benutzer kann nun die Typen „**sortieren via Titelzeile**“ und so die Auswahl genauer spezifizieren.

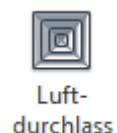


Schlussendlich können die benötigten Typen selektiert und mit dem „**OK**“ Knopf geladen werden.

Ctrl + Mausklick = Element zur Selektion hinzufügen/entfernen

Shift + Mausklick = Erstes Element selektieren, (Shift+M), Letztes Element selektieren.

⚠ **Werden keine Typen selektiert werden alle Typen geladen!**



Mit dem Knopf „**Luftdurchlass**“ kann die Familie nun mit dem entsprechenden Typ platziert werden.

2. Drag n Drop aus dem Windows Explorer

Wird eine Revit Familie mittels Drag n Drop in die Projektdatei geladen so wird je nach Aufbau der Familie:

- Nur ein Typ geladen
- Alle Typen geladen

Wird nur ein Typ geladen, kann der Benutzer die fehlenden Typen manuell erstellen mit der „**Duplizieren**“ Funktion. Oder erneut die „**Familie laden Funktion**“ anwenden.

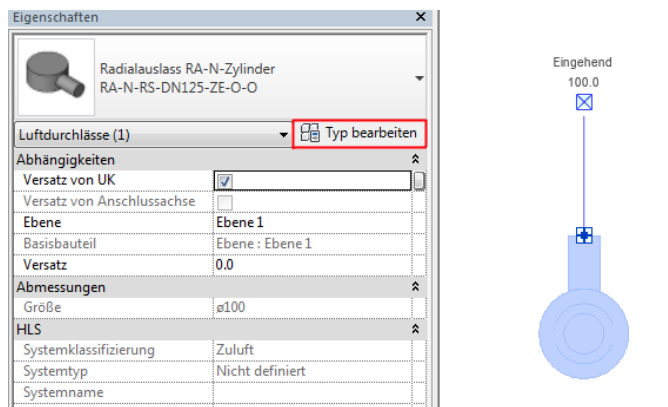
Werden alle Typen geladen, müssen nicht benötigte Typen entfernt werden mit der Funktion „**Nicht verwendete bereinigen**“.



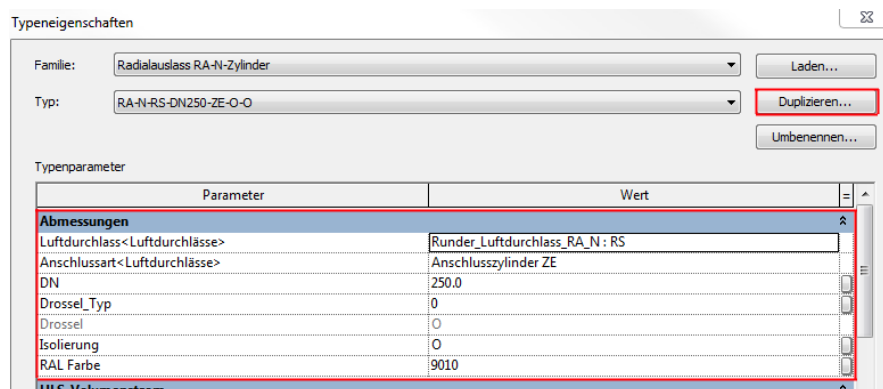
Darum wenn möglich mit der „Familie laden“ Funktion arbeiten.

Duplizieren:

Muss eine Familie dupliziert werden weil ein Typ fehlt, so kann dies manuell erstellt werden. Dazu platzieren wir einen vorhandenen Typen in unserem Projekt, selektieren ihn und drücken Typ bearbeiten im Eigenschaftfenster.

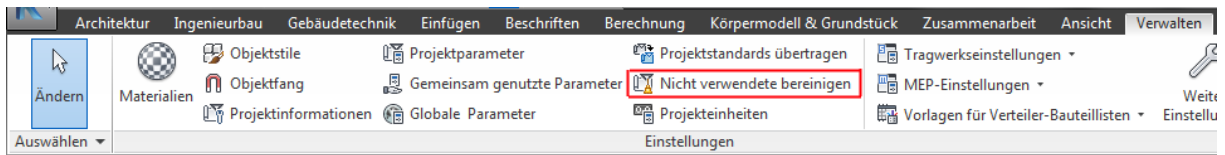


Im Typeneigenschaftenfenster klicken wir als erstes auf „**Duplizieren**“ und geben den neuen Typname ein. Danach können die Werte für diesen Typ geändert und mit „**OK**“ bestätigt werden.

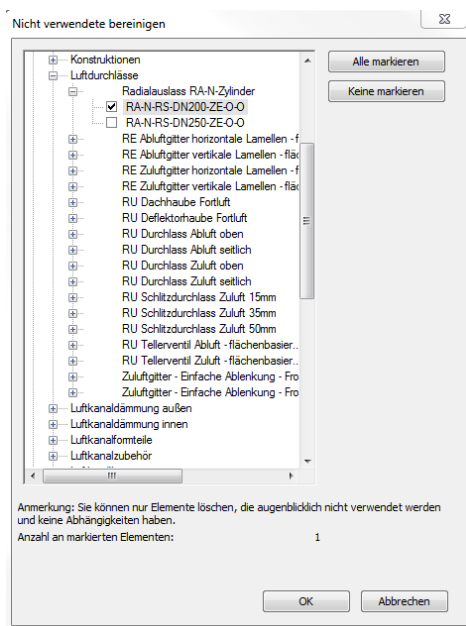


Nicht benötigte löschen:

Im Reiter „**Verwalten**“ in der Gruppe „**Einstellungen**“ finden wir den Befehl „**Nicht verwendete bereinigen**“.



Standardmässig werden alle nicht verbauten Familien, Typen markiert. Darum klicken wir als erstes auf „**Keine markieren**“ und gehen zur Entsprechenden Kategorie z.B „**Luftdurchlässe**“.



Nun können wir die **nicht benötigten Typen markieren** und mit „**OK**“ bestätigen.



Achtung: Werden nicht alle vorher deselektiert, so könnten wichtige noch nicht benutzte Teile entfernt werden wie zB. voreingestellte Routingsysteme, ect.